



EDUKACINĖS PROGRAMOS

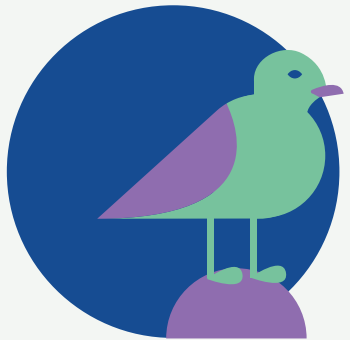
9-12

9-12 KLASIŲ MOKSLEIVIAMS

1.

*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

JŪRA IR AŠ



Apie jūrą kaip įkvėpimo šaltinį. Apie jūrą, kviečiančią kurti. Apie laivus, kriaukles, žuvis, paukščius jūroje, muziejuje, literatūroje, dailėje, muzikoje.

Pasitelkę žymių pasaulio kūrėjų darbus, dalyviai tyrinėja muziejaus turimą kolekciją ir, gaudami tam tikras užuominas, muziejaus ekspozicijoje atranda realius eksponatus, įkvėpusius garsiausius pasaulio kūrėjus.

2.

*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

JŪRA IR LIETUVA

Apie Lietuvą kaip jūrinę valstybę. Apie ekonomiką, politiką, kultūrą KITAIP

Užduočių, nuorodų ir įvairiausių užuominų pagrindu sukurtas edukacinis žaidimas (mobilioji aplikacija) kviečia į patirtinę kelionę po muziejų. Lietuvai kaip jūrinei valstybei pažinti atrinkti eksponatai tampa priemone, kuri padeda lengviau suprasti, kokią įtaką jūra turėjo visam Lietuvos krašto vystymuisi, kokia ji buvo svarbi ne tik ekonomine, bet ir politine bei kultūrine prasmėmis.



3.

*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

JŪRA IR PASAULIS



Apie jūrai pašauktą sielą. Apie meilę vandenynui. Apie rūpestį gyvybe. Apie vėjui patikėtas bures.

Kas ir kam paliko žinutę butelyje? MUZIEJUS, JŪRA ar TAVO DRAUGAI – MUZIEJUI, JŪRAI ar TAU? Rebuso sprendimas šifruojant žinutes – SIELĄ JŪRAI / GYVYBEI RŪPESTĮ / VANDENYNUI MEILĘ / BURES VĖJUI padės suvokti muziejų kaip visapusiško jūros pažinimo šaltinį, pakvies atrasti sąsajas tarp kiekvieno iš dalyvių ir muziejaus vertybių. Sprendimų paieškos padės suvokti kitaip ir kitokį jūros pasaulį – ne kaip kažką už horizonto linijos, o kaip savo prigimtį.

4.

*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

ATEITIES KAPITONAI

Apie valstybės valdymo sistemą. Apie laivą kaip valstybę.

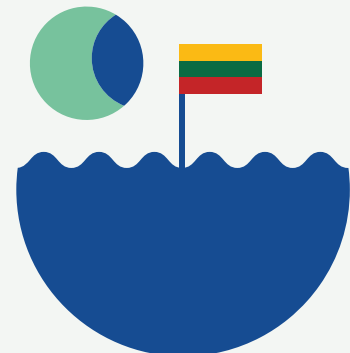
Kviečiama į asmeninio santykio su valstybės realijomis paieškas. Atrasti reikšminiai žodžiai, tokie kaip teritorija, siena, riba, laisvė, varikliai, gyventojai, valdžia, įgula, atsakomybė, jūra ir daugelis kitų, padeda atpažinti laivą valstybėje, valstybę laive. Padeda suvokti jūrinę Lietuvą. Paakina ieškoti savo vietos joje. Tikimasi, kad tai pakvies tapti ateities kapitonu...



5.

*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

TRISPALVĖ JŪROJE SAUGO



Apie svajones, drąsą, ryžtą ir meilę tėvynei. Jūroje.

Laukia pasikalbėjimai su spalvomis – geltona, žalia, raudona, prikeliant asmenines, kultūrines, istorines patirtis. Kaip keičiasi / nesikeičia spalvų prasmė jūros kontekste; kaip į šių minčių erdvę įsipina konkreti Lietuvos karinio jūrų laivyno „Prezidentas Smetona“ vėliava.

Šiuolaikiški mokymo metodai padės įminti, kokia, kam ir už ką atsakomybė užkoduota Trispalvėje jūroje?

6.

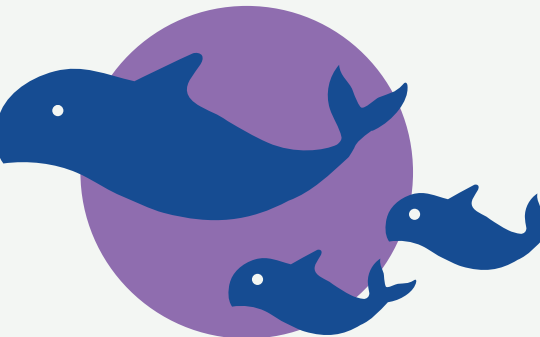
*Edukacinė veikla įtraukta į Kultūros paso programą.

VANDENS GYVENIMO LINIJA

Apie ruonius, jų aplinką, gyvenimo būdą, santykius su gentainiais.

Dalyviai kviečiami į bendrą dialogo erdvę, kuri atskleidžia šių gyvūnų kasdienybę, patirtis ir savijautą. Ruonio gyvenimo būdas tampa priemone kalbėti apie bendražmogiškąsias vertybes – meilę, pasitikėjimą, atjautą, laisvę, atsakomybę ir t. t., kartu nelieka nuošalyje ir ekologinės problemos.

Specialiai šiai veiklai sukurta garsinė meninė instaliacija kviečia ieškoti sąsajų su dalyvio aplinka, gyvenimo būdu...



TAPK EDUKACINIŲ PROGRAMŲ DALYVIU!

Veikla vedama muziejuje arba jūsų įstaigoje

Edukacines programas kviečiame rezervuoti:

KULTŪROS PASO SISTEMOJE
kulturospasas.emokykla.lt/renginiai

Tel. +370 659 21 932
El. p. edukacija@muziejus.lt

Smiltynės g. 3, LT-93100 Klaipėda
www.muziejus.lt

